

Проект
на міський конкурс
молодіжних громадських ініціатив щодо місцевого розвитку
«Ідеї молоді – розвитку міста або Твоя ідея – супер!»

Тема: Інтелектуальне дозвілля молоді та студентства

«Терра Інтелекта»

Підготували:

Басенко Юрій Сергійович, 26 років

Гладкий Владислав Вадимович, 29 років

ініціативна група молоді «Розумний народ»

+3 8 (097) 285 90 13

+3 8 (097) 316 42 54

+3 8 (055) 229 10 52

vladislav.gladkij@gmail.com

м. Херсон – 2007 р.

Вступ

Розповсюдження серед молоді мобільних телефонів та комп'ютерів призводить до швидкого зниження попиту на книжки та відсутності бажання займатись самоосвітою. Молоді люди проводять багато часу за переглядом відео-роликів сумнівного змісту або прослуховуванням музики та жартів, що не несуть у собі будь-якого інтелектуального навантаження. Завдяки цьому у підростаючого покоління формується споживацьке відношення до життя та знижується загальних культурний та інтелектуальний рівень, зникає інтерес до громадсько-політичних та культурних подій.

Комп'ютер молоддю використовується в основному для ігрового відпочинку. В більшості комп'ютерних ігор, які доступні для сучасної молоді, активно пропагується культ сили, нівелюється цінність людського життя (різноманітні «стрілялки», «екшени»), зменшується значимість робочих навичок тощо («стратегії»). Або навіть більше, реальне життя поступається віртуальному – людина проводить біля комп'ютера до 20 годин на день, виснажуючи нервову систему, що ще не готова до таких навантажень. Це призводить до конфліктів з батьками та оточуючими, нервових зривів, інколи навіть суїцидальних намірів. Багато молодих людей починають шукати вихід у споживанні легких наркотиків та

алкоголю – адже саме це пропагується у багатьох фільмах, а особливо у рекламі, що легко впливає на психіку молоді людини.

Аби чимось зацікавити молоду людину, необхідно використовувати той самий арсенал надбань цивілізації, але з позитивною метою. Також треба привчати молоду людину до самостійних дій, розвивати її мислення. Серед основних методів розвитку людини можна виділити читання книжок. На жаль, серед сучасної молоді читання не є популярним, а якщо книжки навіть читають, то це найчастіше просто «модні автори», твори яких користуються попитом. В цих творах дуже часто використовується ненормативна лексика, спеціально створені, граматично неправильні слова (так звана «падонківська мова») описуються процеси вживання наркотиків головними героями тощо.

Окремі молоді люди, що вибиваються з «натопу», відчують себе невпевнено («білі ворони») та мають брак у спілкуванні з іншими, що призводить до заглиблення у себе. Це також є негативним і з цим потрібно боротись. Завдяки мережі Інтернет можна налагодити спілкування з іншою людиною, погляди якої співпадають з вашими, яке потім продовжити в реальному житті («реалі»), або, навпаки, продовжувати спілкування з приятелем, що зараз не є поруч (поїхав/ла на роботу, на навчання, за кордон і т.і.). Це також дасть можливість уникати нервових зривів через брак належного спілкування.

1. Мета проекту «Терра Інтелекта»

Метою проекту «Терра Інтелекта» є спонуканням молоді до читання книжок, зацікавлення користування можливостями мережі Інтернет для самоосвіти, створення спільноти молодих ерудованих людей в місті Херсоні, нестандартне інтелектуальне дозвілля.

2. Зміст проекту «Терра Інтелекта»

Проект «Терра Інтелекта», передбачає створення інформаційно-розважального порталу, на якому щотижня будуть розміщуватися завдання у вигляді загадок та шифрів. Крім того, на сайті будуть відображатися місцеві та всеукраїнські новини суспільної тематики. Також на сайті буде створено форум, на якому молодь зможе обговорювати цікаві для неї теми, які стосуються навчання та дозвілля, та отримувати корисну інформацію від своїх же однолітків.

Завдання у роздрукованому вигляді також планується розміщувати у місцях найбільшої концентрації ерудованої молоді – міських бібліотеках та бібліотеках навчальних закладів, книжкових магазинах тощо.

Для розгадування загадок та шифрів треба користуватися книжками, які можна знайти як в бібліотеці, так і в мережі Інтернет.

Правильну відповідь необхідно буде надсилати SMS. За підсумками тижня буде оголошуватись переможець, який отримуватиме приз, наприклад, поповнення рахунку на номер, з якого він надіслав правильну відповідь.

Кожен учасник гарантовано отримуватиме посилання на мобільний он тент (мелодія або зображення), який можна буде безкоштовно завантажити до свого телефону. Посилання або сам конвент можна буде розповсюджувати серед своїх друзів. Конвент матиме соціальне навантаження: пропаганда здорового способу життя та т.і. За підсумками місяця обиратиметься переможець, який розгадав найбільшу кількість загадок та шифрів.

Приклад завдання:

«Він жив у Києві, а один із своїх найвідоміших творів написав про Москву, згадавши при цьому багато нечистої сили».

Правильна відповідь – Михайло Булгаков, «Майстер та Маргарита».

Саме ця книга буде потрібна для подальшого розгадування шифру. Шифр складається з номерів: розділ (частина - глава) – слово – номер букви в слові.

1-1-1-4 1-1-2-1 1-2-11-2 1-3-11-8 1-4-5-6

Відповідь до шифру: АВТОР (відповідно до тексту російського видання)

3. Очікувані результати проекту «Терра Інтелекта»

- 1) Створення неформальної спільноти молодих ерудованих людей у місті Херсоні, здатних до активної участі у громадсько-політичному та культурному житті міста.
- 2) Підвищення загального інтелектуального та культурного рівня молоді міста шляхом залучення до читання книжок та інтелектуальної творчості.
- 3) Пропаганда позитивного іміджу міста в мережі Інтернет.